1995年 7

アミューズメント通信

94年度

オブ

買

GAME MACHINE

任天堂/セントギガによるSFC利用の

2月から申し込み受け付け、4月から実施

いシ発丁ャ でテたIネ もムゲール AWI でニソの三七ガ 。時配が社

記念権を手にしたセガ社の小形専務



すパャ再ガース

ルでは初の大型ルでは初の大型



JD

11 "

6 (株) || 1 # 7

3 > 18 072

●鮮やかなライティングで 集客力抜群//

●特許出願中:ゲーム機における景温払い出し機構に関しての特許 特願平6-95693 株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.

●景品はカブセルいらず。ロケー ションのローコスト化を実現。 ●ニューアイデアの払い出し機構 (特許出願中)で、カブセルなし でも景品詰まりかありません。 景品しだい!!

SIZE (mm) : H1700/W665/D720 \$\forall 61-15913

●商標登録出版中: 9種 商順平6-30999(ザ-フラッシュ・チャンス) 9種 商順平6-31000(THE FLASH CHANCE)

狙って止めます。 THE FLASH CHANCE

遊び方 □ コインを入れると上・中・下段の練列欄の LEDランプが点域。 ストップボタンで欲しい景品のある列を 列が決定したら、今度は欲しい景品を狙っ てストップボタンを押し、見事ランプが景 品の下に止まれば、バックのマジックミラ 一が点灯。景品が払い出されます。

廻って瘦れるから 熱中度100倍!

OP価格:598,000円 (全国運賃元払い、一部難島を除く) 製造・総発売元:㈱エイブルコーポレーション

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル TEL03 (3988) 2061 代 FAX 03 (3986) 5180 タロット、前世…

またもや

次はなんと"夢"!?

独創的占い機を

常に高い収益率を誇る

データイーストの占い機シリーズ!

第三種郵便物認可

MODEL AC-1000T

COIN CHANGER MODE SL-100

各種ビデオゲーム機台間に 設置ができ傾斜及び高さが

簡単に調整できるスーパー スリム両替機です。1000円、 500円の両方が使用可能で高 性能、経済的にもすぐれ、 メンテナンスが容易なユニ ット交換式です。

信頼と技術のふれあい





あらゆる業種に対応する信頼と技術が、

ELECTRONIC COIN SELECTOR MODE AD-922E

権によって保護されております。したがいまし

実績の有るメカ式フロントタイ プセレクター。あらゆるいたず エスカレーター仕様で狭いスペー あらゆるコイン、メダルの選別 らと憂似コイン等の不正行為に スのコインリフトに最適です。 に設定可能な、高い選別性能を 対する機構を装備しています。 ★仕様/最大収容枚数100円(700枚) 備え、低価格を実現した8.5イン 総べての機構部品に硬質プラス

すぐれています。

●お客様各位 て、権利侵害については、民事上・刑事上の

●ホッバー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

イメージリーダーとしての誇りです。

MODEL WH-2/UI 高速払出しコンパクトホッパーに、

補助ヘッド仕様により1500枚可能。 チ型2way電子セレクターです。 チックを採用、軽量で防熱性に ★コイン払出しスピード平均500枚 以上/分

> 弊社製品は一台からでもご注文を 賜ります。ご注文、お問い合せは お気軽に営業部までご連絡下さい。

罰則規定が適用されます。

MODEL 757-P

発表!! 今度の占い機もデータイーストで決まり!! 事"から診断するので、占い結果は毎回異な り、安定したリピーターが見込めます! ができます。もちろん用紙も専用カラー感熱紙で2枚 それぞれに印字!! © 1994 DATA EAST CORP. ファミリーコーナーの主役達!ホープの製品で楽しさいっぱい。

ウルトラコースター ドリブルシュート ファンシーゴーランド ポヨヨン村のだいそうどう

関西営業所 〒618 京都府乙訓郡大山崎町鏡田2番地 <u>Ter 075-957-5613代</u> Fax 075-957-0313 東京本社 〒108 東京都港区芝5丁目31番17号

セガ・ラリー チャンピオンシップ

実車感覚での4輪ラリー ドリフト走行の醍醐味!!



SEGA RALLY CHAMPIONSHIP



ポリゴンCG格闘ゲーム

高感度レスポンスで白熱

TEKKEN



美少女戦士セーラームーン

華麗な格闘アクション!!

人気戦士たちの魅力満載

SAILOR MOON

FAX (0564)22-0555

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

たこいかぱにっく



ユニバーサル・ウォリアーズ 従来の格闘ゲームにある画面の 端を無くし、左右方向に無限に フィールドが広がる/ 超感覚格闘ゲーム!

総発売元

株式会社エス・エヌ・ケイ

The Future is Now

ネオジオはSNKの登録商標です。

社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 本 社 販 売 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 東京支店(販売) 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-12(紀尾井町ビル6F) 仙 台 支 店 〒983 宮城県仙台市宮城野区荻野町4-2-25 名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市名東区陸前町3001 福岡支店〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19

18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN, PHONE, 06 (339) 5577 FAX.06 (338) 7175

TEL.06(339)3311(大代表) TEL.06(339)5588 FAX.06(338)9500 TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422 TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193 TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740

©1995 SUNSOFT 開発元

サン電子株式会社 サンソフト事業部

〒483 愛知県江南市古知野町朝日 2 5 0 TEL.0587(55)3500 FAX.0587(54)8248



商

本 社 〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL(0564)24-2581代

安価高性能CGゲ

ゲームマシン

けとマ

るおシ総 製客ン力 け開発

崎部上どす、な

基

95年の市場開発方向

1995年2月1日 第488号

社想もそし全のユブ

続れいな来界後

けてメをまいはしのオ

のるもダ図す新コま分が販な

活メ、ルっよ製ンす野 | 売が

性ダロゲてう品ス°のムしら

をゲームま開ごンデコメき従

化ルケーい のタビテ て

おごす心がめ環

足

工業

、品すをに、部価で

。深納品の格は

おで足べも弊

詫きのレか社

びなた」かに

く入不才に

いなメかかい光中立ル

ユ採のみレたで、 いザスレレンプ昨 年発売いれまして、カルボーの皆様ただきました。

る不ンしれかがでち経 感況ト、てと見、直済がの業私い、え多れの い波界どる新て少な崩 たのはも昨聞きない壊 し中、ア今紙たり日で 心り特まがるつ様ム格分ま本しつ` | らてお にすけよいにのでにし年上た昨様ずはき かってのげこ年に

思をだのおン低をた

めピけ

まな満遊込な味は製まと中は一高 り器しるかなこ開 たのてそ製つがの発 と発たも、イ、況当

型をタスとご演サクリロシだ、こ評ッズーマ得入

賜なすカ客こ時だ場 | カカで想ッ・ンそ賜はル出売

ま社メのれがりて出しカン売新しフル他たぜご、予

機ます製ダ維をメフおしジルシしたクレマ新いひ計大定

、ヨス

°ム離と々いにバニー発をキイグのり`の店の

、一 ユ 。評続トッす新 用ホプまご持二で 高ナを を々のト。型は「ワトす相ちュ

いとニ、ポ筐、ジッの。談の一新

ム核も化ダ々ズへるなでテ可最タテで単変た各シ `ンれま

機とちをル発する「価きイ能大スム」な換だ種リスへるつ

もなろ進ゲ売。Pへ格まンと三5°プ配キいを11ポ弊た

近るんめーすですがな十つがロ線ッて発ズパー社く々大、てムるご、へ集。なり、二工実グをトお売)一カ製同

ご下い貢あ立し

い撻いすしれたは

` | スけ簡のいト・ズシらと

ってにラ シコと事画規で

ていしブニンン存前を模す

合またⅡ人っセじにおりの

。ズメ近しなる出イが

。うを機を止ルッまごンロ、ぜの可しコシす好もッ

おひ経能

い採豊しイー図

ていかしに映スなって

にイティの品価切ビ

くトロはまカのあなすい多年との

と各い当と緩 、地状業言や 型施がはれに 的はし方足 安昨よ々を なのか多む収

状いしまつ内

板たセパリ

お

、弊な夕とを いオを

てしーシにってい調しレ

会。計ま子いゲュて謝の結ラ上機クざきゃ年に今さでさたーレ、しご果ンげでタいまンは な後せプんだム | 今て理はクラは | ましス ¬ りまてレかき機シ年お解各さン、一し ますいイらま、ヨはりのオれキ当個た、を・ すまたでごすをン nまたぺまン社使 °あごフ 。すだき老。発ボリすまレしグ調用コり購ラ

そ高きる人こ表ウア。も」たがべのイが入ッ こ齢まよのれさリル のタ°ニでゲンといシ °る店クミ様のリし | 社が方 | な社 か仕工よづがりにでりいででこ針ムがは ` | ゲ楽はので機ら ぐれブおり軽やかオストし今ゲあ開。高 たル願をにごれぺしムめ後」り発体齢 らプい心入老まレて機るもム、を汗者と五ラい掛店人ししまを、、機そ進べで 言年ンたけでのてタいど人フでのめでも わもドしてきアは「りんにアす第てき楽

、化き高でたムデ発こす開ン時展月くフし昨 。な貢メをまいはしのオ、と 。発用にいの第 イ好年 計献

にまた強でのムいービ開のでのシ同出二続ー 販オたしO弾・をA 売りにまUをフ得M

もジプすシ開ーまシ すナラ。ヨ発プしョ

し援存まを皆な高しすいわ様て々イう です末様もいの。しずのいにスに おごすよ永ののもあよてか不くさト 願鞭のうくごをのるりいな況こまりオ い達で努ご信提かっ、もからないであるとなって、 かったいの、力愛頼供つ、 かったらよなーー たほ本し顧をし、 ジャでらよなーー

い供高ダかを

低とオいが 価もゲきで 努格に一まき 力で、ムする ご質、。商 て提のメし品

存かをの

す苦さの

もい様社

しごす心界力く愛の誠全で

た微いのタそは

格

12

幅広

開発

つ目メらイ紙るマ

当一の日

をにーシウも

、と価るあす カスイザ最十大 "セ . ア - - - - - | 揮ンスイ `クを真オマす"クン

一お賜らまさ カルーク拡 国願りびいら本しのムイ充 内いまにりに年てソなズ

瀬良まよに、を展す実いパる

台

一クいビす幅のど社るま機するにしの体気

イツ・作丁をい

市新マたの

しい続り来

なまな厳トのうを全傾的

1/3

きパレ

たーパいジー

とヨト思ンリ

いア

。るのれ給たレ 用お社のと様よるけヤメ ゲっ年基と足べめな様の 」ネよづ思いレス商に使

> 費者主体 製品

にり消メトを 現変費|プは れわ者カラじ てり主ーンめ い 64 が 世 行き まビほ代きま すッぼ機がし 。卜出と読た こ機揃呼め のがいばなそ よ後 れいの うにさる中社 な控らハで会状えに一、の 状えに「、の別ではド次先」

、へ済なイコ 顕のかどべし 著移ら、「ラ

象経型出プ年

が済経現ラは

機能でのなを

`すを交ョ相`に器たに

ケせ

、の発タ存

のウでの

とを情

販 增 報 自]

のし集ロョ

き発得キか子

たとをゃし会取い販積ラな社得

で定発れするの使し商いい色して

中 -

展開

スタロカA 開フ所で、高ンい、のは 別原九ラMはしラ存き長いタ、幅厳ア

ンジネスと である。 一である。 一でもの。 不・けってをニューラへ増、と軒のまエキを(***でして、と軒ののまエーイや、と「サース」では、「サース」 。 てワメ 適き、 ユコ 確 注 ー ー ン立

しをきに開場ごに市要店企を上国おにい古イン上賜ま立発のざト場がし業四海でり施た代"グ

慣りまいまト社

1995年2月1日 第488号

″減さ謝価いて生昨

ニ時に之用まいます

アご空もけ、後う代イ世間とゲ従のいる

有とムの発意っ

いもたし中 上た皆だたは

よ大ろ表特

げだ様い商 子まきよた品弊

至試とし功のがにス しはせか四ものそ

商努の討価に以しるを代界発力提を本をな発をア年

い供もいすし弊しず性まるよ社い様したトニ

で発三き心

元続一°し意いににおりくを的めトコけ方 たジて、特り当予順にてを いやもゲ化ま社定次はい中 考ル求ム強重針す表かまに

ユい従 年力にな陰れるテ昨応「商ラ 締むもし業気でもこム年しニ品フ では自立 では自立 では自立 では自立 できました。 できました。 できました。 できました。 できました。 できました。 できました。 ができました。 ができました。 がの発展のために がの発展のために がの発展のために があると感謝し、新 がは自し上げます。 があると感謝し、新

新

管

理用

製品も

、て沿を出製

品管年をス品指望充払従を理は進ポもしに実い来 計に特めに 画おにて向二まつ図し品 しいロおけ月いたり機のててケリてのり製、も硬し

ただきもますの す。 でき、 ご発 ま

レスキュー911

当ASKO タスコ株式会社

第三種郵便物認可

© TASKO

単世間は予告なく変更することがありますので、こであ下され、

パチスロメダルシリーズ



第7回関西AMソフトボール大会 9社14チームが参加し熱戦を展開

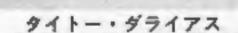
SNKチーム初優勝

準優勝はナムコ・くまさんチーム

| | | - | - | - | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 計 |
|-----|-----|-----|----|----|----|---|---|---|---|---|---|
| S | N | K | 7 | _ | 4 | 1 | 5 | 3 | 0 | 0 | 9 |
| + 4 | 3 . | < # | さん | チー | -4 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 2 |





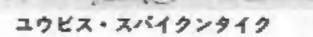














シグマ・カシワ・ウイナーズ













SUPER SIDEKICKS 3 THE NEXT GLORY

栄光への挑戦

個性豊かな64チームに、プレイヤーの個性を加える8種類の強化が可能。

キミだけのチームで、6つの大会モードに挑め!

ざらに"デジタイズ・トレース・アニメーション"採用によるリアルな攻防で 世界のサッカーファンをうならせる超本格派、ネオジオに新登場。



株式会社 エス・エヌ・ケイ

社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 本 社 販 売 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12

東京支店(販売) 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-12(紀尾井町ビル6F) 仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区荻野町4-2-25 名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市名東区陸前町3001 福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19

TEL.06(339)3311(大代表) TEL.06(339)5588 FAX.06(338)9506 TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422 TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193 TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740 SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO. SUITA-SHI, OSAKA. 564, JAPAN. PHONE. 06 (339) 5577 FAX.06 (338) 7175

÷画面写真は開発中のものです。

人気ネオジオゲームを 2 種類搭載OK、大画面&高画質で/ 内蔵コネクターの切り替えでJAMMA規格ゲーム基板も 搭載可能/明るい場所でも鮮明な50インチ大画面と 高音質スピーカー。さらに充実機能も満載した ネオ50が、新たな快適プレイと高収益を実現します。



NEO29

ネオジオ 4 本用筐体 ●29インチCRTカラーモニター搭載●電源 電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電 力:120W●本体重置:108kg●外形寸法(m):

權715×與行958×全高1,440

NEO CANDY29

●29インチCRTカラーモニター搭載●電源 電圧:AC100V±10V(50/60Hz)◆消費電 力:120W@本体重量:108kg@外形寸法(m): 幅715×奥行958×全高1,560



NEO CANDY25

◆25インチCRTカラーモニター搭載●電道 電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電 力:120W●本体重量:88kg●外形寸法(庫): 機630×賽行850×全高1。488



NEO25

ネオジオ4本用値体 電圧:AC100V±10V(50/80Hz)◆消費機 力:120W●本体重量:89ks●外形寸法(m): MINIX與作品以文章項目。因此



50インチPTVモニター搭載。

NEO19

AC100V±10V(50/80H2)●消費電力:)00W ●本件車量 80k8●外形寸法(線):線520×両行 846×金高1,340×キャスター付きアップライト台 (オプション)取り付け時は、全高1480m

視線をキャッチ! 楽しさいっぱい!

アミューズメントの超人気モノ。 個性派マシンとキャラで高収益。

囲削になって新堂場

スペースもとらず、メンテナンスもす こく簡単/ぬいくるみが入れられる100 φカプセルもそのまま使えて高収益/

キャンディーカブセル ●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:110W ◆本体重量:89kg◆外形寸法(mm):幅680×奥行970×全高815





国盗りシミュレーションクイズゲー

●拳聖土電

(W)1,380mm×(D)1,200mm×(H)1.690mm

仙台営業所。TEL (022)282-5311 FAX (022)282-5313 名古屋営業所。TEL (052)778-1117 FAX (052)778-1119 新潟営業所。TEL (025)286-2041 FAX (025)286-2043 近畿営業所。TEL (06) 946-4054 FAX (06) 946-7429

オリジナルアミューズメントマシン

■この商品は販売用です。

●ボコニャンはパープ

●バニックショットロックマン TM

(W) 1.400mm × (D) 1.500mm × (R) 2.160mm (W) 625mm × (D) 900mm × (H) 1.516mm

© 199087 F 408 NAK 1998 - 2845 - 2845 ME

■この商品は販売用です。

レンタル営業部。〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL:(06) 920-3631 FAX:(06) 920-3632 札幌営業所。TEL:(011)642-8340 FAX:(011)642-8731 開東営業所。TEL:(03)3340-0737 FAX:(03)3340-0701 岡山営業所。TEL:(086)246-4191 FAX:(086)246-4193 仙台営業所。TEL:(022)282-5311 FAX:(022)282-5313 名台屋営業所。TEL:(052)778-1117 FAX:(052)778-1119 福岡営業所。TEL:(092)629-5100 FAX:(092)629-5103

●ポコニャン/フレンド

(W)450mm×(D)450mm×(H)1.632mm

□1994長子 F 不二種 NHK NEP 小学数 日本ヘラルド収益 □ CAPCOM 1994

●カブコン・ミニキュート

(W)800mm×(D)965mm×(H)1.425mm (W)500mm×(D)690mm×(H)1.300mm

●販売のご用命はアーケード西日本営業部/アーケード東日本営業部 レンタル&リースのご用命はレンタル営業部まで



ATEI'95 (London, UK)

IMA'95 (Frankfurt, Germany) TAE'95 (Taipei, Taiwan) AOU Expo'95 (Chiba, Japan) Welcome (istanbul, Turkey) Leisure Expo (Dubai, U.A.E.)

AmEx'95 (Dublin, Ireland) Svet Zabavy (Prague, Czech) ENADA Spring (Remini, Italy)

ACME'95 (Reno, NV, U.S.A) Polish Amusement (Warsaw, Poland)

Huina Show (Debrecen, Hungary) FER'95 (Madrid, Spain)

Leisure Expo (Athens, Greece) EE Expo (E-3) (Los Angels, U.S.A)

AAE (Hong Kong)

TAM (Taipei, Taiwan) EXIME (Mexico City, Mexico) Salex'95 (San Paulo, Brazil)

Jun. 22-28 Jul. 19-20 Aug. 24-26

Jan. 24-26 Jan. 25-28 Feb. 22-23

Feb. 8-12

Mar. 6-9

Mar. 7-8

Mar. 10-12

Mar. 23-25

Mar. 31-Apr.2

May. 10-12

Feb. 24-26

Apr. 27-30

つ〇社

1995年2月1日 第488号

つ任がはマ

94年度AOU表彰店の分布

表彰割当て

大手 3 社以外 71店

13店

ス)の社「東字・、四。六京大

社一同のに

·赤の'ー'ン

町ドンニー 荒しトのナ 二島グ「第新

ルナマジ階十 こう。アピー、の豊シ 立一内梁区楽区、関区()関後関 の。瀬リー文

度

三レイニグン のジラのアド

.





米国「リプレイ」誌 ザ・プレイヤーズ・チョイス

アップライト・ビデオ 機種名(メーカー名)

| 1 | デイトナUSA (セガ社)9.56 |
|----|--------------------------|
| 2 | クルージンUSA (ミッドウェー) |
| 3 | ティーメック (TWI/アタリゲームズ)8.56 |
| 4 | アウトランナーズ (セガ社)8.38 |
| 5 | リッジレーサー (ナムコ)8.38 |
| 5 | スタジアムクロス (セガ社)8.38 |
| 7 | エアコンパット (ナムコ)8.33 |
| 8 | パーチャレーシング (セガ社)7.74 |
| 9 | スズカエイトアワーズ 2 (ナムコ)7.65 |
| 10 | サイバースレッド (ナムコ)7.38 |

ベスト・ニュービデオ

デザートタンク (セガ社) ウイングウォー (セガ社)

©1995 Replay Magazine (本紙特約)調査方法は本紙「ベストヒットゲームズ25」と同様だが アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開 発メーカー名などの註を加えた。

ベスト・ソフトウェア

| 機和 | 重名(メーカー名) 評価 |
|----|--|
| 1 | ギャルズパニック II (カネコ)8.71 |
| 2 | サムライショーダウン II [真サムライスピリッツ] (SNKネオジオ) ·····8.22 |
| 3 | ライデン DX [雷電 DX] (セイブ/ファブテック)8,10 |
| 4 | キング・オブ・ファイターズ '94 (SNKネオジオ) ······7.63 |
| 5 | スーパーサイドキックス 2 (得点王2) (SNKネオジオ)7.18 |
| 6 | ライデン II (雷電 II) (セイブ/ファブテック) ······7.09 |
| 7 | ダークストーカーズ〔ヴァンパイア〕 (カプコン)6,97 |
| 8 | ダンジョンズ&ドラゴンズ (カプコン)6.92 |
| 9 | エイリアンVSプレテター(カプコン)6.84 |
| 10 | エアロファイターズ 2 [ソニックウィングス2] |
| | (ビデオシステム/SNKネオジオ) ·············6.81 |
| 11 | トップハンター (SNKネオジオ) ··································· |
| 12 | ストリートスラム〔ダンクドリーム〕(データイースト/SNKネオジオ)6.69 |
| 13 | ウィンドシャマー [フライング・パワー・ディスク] (データイースト/SNKネオジオ) ······6.57 |
| 14 | サムライショーダウン〔サムライスピリッツ〕 (SNKネオジオ)6.48 |
| 15 | ワールドラリー (ガエルコ/アタリゲームズ)6.46 |
| 16 | パッキーオへア (コナミ) |
| 17 | ワールドヒーローズ 2 JET (ADK/SNKネオジオ)6.32 |
| 18 | |
| 19 | ネック&ネック (ブンドラ) |
| 20 | スーパー・ストリートファイターII (カプコン)6.19 |

第三種郵便物認可

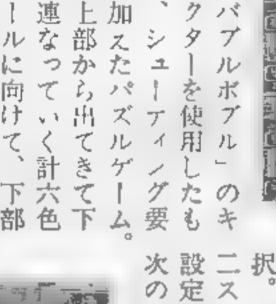
1月号から

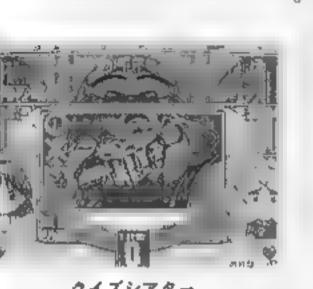
| 20 | スーパー・ストリートファイターII (カプコン)6.19 |
|----|------------------------------|
| フ | リッパー |
| 1 | ロードショー (ウィリアムズ)8.12 |
| 2 | フレディ・ナイトメア (プリミア)8.11 |
| 3 | アダムスファミリー (ミッドウェー)8.03 |
| 4 | スタートレック (ウィリアムズ)8.02 |
| 5 | ワールドカップサッカー (ミッドウェー)8.00 |
| 6 | マーヴェリック・ザ・ムービー (セガ社)7.88 |
| 7 | コルヴェット (ウィリアムズ)7.65 |
| 8 | ガンズ・アンド・ローゼズ (データイースト)7.63 |
| 9 | フリントストーンズ (ウィリアムズ)7.52 |
| 10 | トワイライトゾーン (ウィリアムズ)7.24 |

タイトーのネオジオ用「パズルボブル」

同色ボール発射

F 3 システム「クイズシアター」も







第一種郵便物認可



1995年2月1日 第488号



● 自動運転

音声付き

クラクション付き

● ライト、ウィンカー点灯

▲ 致小同都士压 1·200 ₩

●電磁誘導線のレイアウ

トは自由です。●登坂(最

大 7度)走行もできます。

●ボディーは貴社の希望

キャラクターでの製作も

可能です。

電磁誘導車シリーズ

全長1,800%×幅1,080%×高さ1,500%

大阪営業本部

MI ASAHI
AMUSEMENT MACHINE 選歩はいつも利用から

ASAHI ENGINEERING Co., Lad.

朝日エンジニアリング株式会社

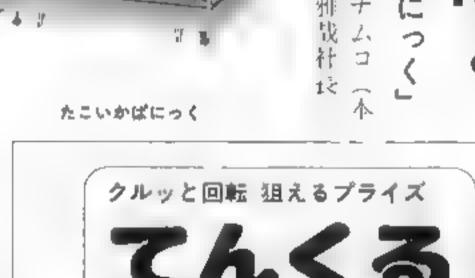
〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2

TEL.0724 94 0783 FAX.0724 94 2195

実車感覚ラリー

セガ社のCGドライブゲーム機

「セガラリーチャンピオンシップ」



超デカ120φカブセル使用 多種多様な景品を入れて売上げUP!!

● 4 つの景品カプセルが美しいミラー板と ともに回転。電光点滅ランプを景品の位 置で止めるとその景品が払い出される。

●リプレイ、Wチャンスで楽しさを増す。 ●景品カプセルは上部から自動補給。 ●空カブセル40個付き。

●浮き彫りデザインキャビネット採用。 ●お求めやすい価格!インカムも良好!!

仕様 幅620mm×奥行600mm×高さ 950mm

AC100V・約50W B8kg 120φカプセル約50個収納 〒9:52: (

開発・製造元

TEL0720 70 3892 FAX0720-70-3894 〒570 大阪府大東市新田本町13-12



より高く買います。



最新中古大型機売ります より安く売ります。

株式会社タイガー商事 TEL. 06(962)9425代 FAX. 06(962)4556 大阪市鶴見区今津中1-7-12

●振込先 近畿銀行放出支店 蓄通 279271 株タイガ 商事 * 宣体 三大陸街川 鬼ぼ 中華展2年 自1 \$10号 三千EL2 ()6(9)3)36[5]



WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

Joystick Push Buttons

Power Supplies Coin Counters

Switches Connectors

• Key & Locks Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

BANK SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN -TEL 2 03-3554-226 M FAX 9 03-3554-2232 4 TELEX 9 STRAD U 25633

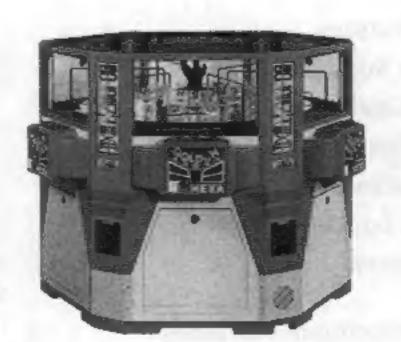
SANWA DENSHIECO., L'TO 〒533 大阪市東淀川区東中島4丁目11書32号 ネオライフ新大阪805号 TEL = 06-324-3916~7 * FAX :106-324-3918 振込銀行:十三信用金庫新大阪駅前支店(普)2057回 〒178 東京都板橋区幸町20番15号 TEL 03-3959-661111 FAX 4 03-3955-9208 〔 搬込銀行 3 住友銀行大孝支店(首)173617 ==

②武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©BANPRESTO 1994 MADE IN JAPAN

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ゴールデン ヘキサ

スペース効率大幅アップ 800景品ケースも使用可



GOLDEN HEXA

株式会社パンプレスト

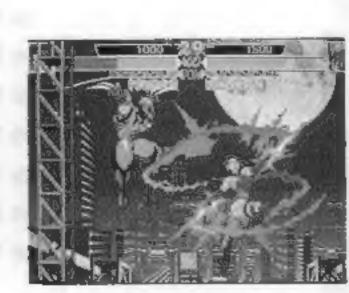
VG事業部 台東区電門2-16-9〒111

PHONE:3847-5165

エックス メン

"CPS II"で300メガ!!

"透明化"など新技を駆使



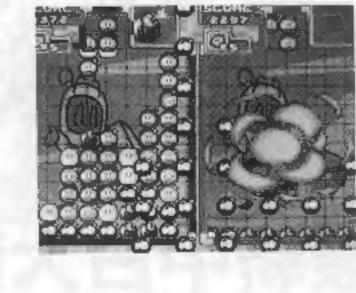
X-MEN

セガ・ラリー チャンピオンシップ

ラリーシミュレーション 独特のドリフト感を実現



SEGA RALLY CHAMPION SHIP



PANIC BOMBER

社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 2006(787)1881代 東京営業所 〒110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル 2503(3837)3884代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 25092(713)1083代



ボンバーマンぱにっくボンバー ネオジオ痛快対戦パズル

デカ爆弾で一気に逆転!!

FEBRUARY 1

Best Hit Games 25

| | 回 | MODEL (MANUFACTURER) (RATING) |
|---|------|--|
| | | |
| | 1 | パーチャファイター 2 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega)9.71 |
| | 2 | 真サムライスピリッツ(SNKネオジオ) Samurai Shodown II (SNK)7.70 |
| } | 3 | バーチャファイター(セガ社) Virtua Fighter (Sega)7.67 |
|) | | スーパーリアル麻雀 P V (セタ/ビスコ) Super Real Mahjong P V * (Seta/Visco)7.58 |
| | MARK | 鉄拳 (ナムコ) Tekken (Namco) ·······7.56 |
| 3 | 5 | バブルシンフォニー(タイトー) Bubble Symphony [Bubble Bobble 2] (Taito)6.77 |
| , | 4 | 対戦ぱずるだま(コナミ) Crazy Cross (Konami) ···································· |
| 3 | 7 | ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (SNKネオジオ) The King of Fighters'94 (SNK) |
|) | 8 | クイズ365 (中日本リース/タイトー) Quiz 365* (Nakanihon) |
| 0 | 12 | ハットトリックヒーロー '95 (タイトー) Hat Trick Hero '95 [Taito Power Goal] (Taito)5.93 |
| 1 | 9 | ガンバード(彩京/ジャレコ) Gunbird (Psykyo/Jaleco) |
| | 13 | スーパーリアル麻雀 P IV (セタ/サミー) Super Real Mahjong P IV * (Seta) |
| 3 | 10 | ぶよぶよ通(コンパイル/セガ社) Puyo Puyo 2 (Compile/Sega)5.69 |
| 4 | 15 | スーパーストリートファイターII・エックス(カブコン) Super Street Fighter II Turbo (Capcom) ···································· |
| 5 | 11 | ドラゴンボールZ 2・スーパーバトル(バンプレスト) Dragon ball Z2 — Super Battle (Banpresto) |
| 6 | 14 | グレートスラッガーズ '94 (ナムコ) Great Sluggers '94 (Namco) |
| 7 | 17 | 雷電 DX (セイブ/日本システム) Raiden DX (Seibu) |
| 8 | 6 | V ゴールサッカー(テクモ) V Goal Soccer (Tecmo) |
| 9 | 23 | スペースインベーダー DX (タイトー) Space Invaders DX (Taito) |
| 0 | 20 | ダライアス外伝(タイトー) Darius III (Taito) |
| D | 24 | 雷電 II (セイブ/日本システム) Raiden II (Seibu) |
| 2 | 16 | プロ麻雀・極(アテナ/サミー) Mahjong Professional "Kiwame"* (Athena) ···············5.23 |
| | 25 | スラムダンク (コナミ) Run & Gurr (Konami) |
| 4 | 21 | J リーグサッカー・Vシュート (ナムコ) V-Shoot (Namco) |
| _ | 19 | 上海 Ⅲ (サン電子/タイトー) Shanghai Ⅲ (Sun) |

評価 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気

(RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、

| ■完成品タイプのT | Vゲーム機 (DEDICATED VIDE |
|-----------|--------------------------|
|-----------|--------------------------|

| | (DEDICATED VIDEOS) 機種名(メーカー名) |
|----|--|
| | MODEL (MANUFACTURER) 評価(RATING) |
| | バーチャファイター 2 (DX) (セガ社) |
| 1 | Virtua Fighter 2 (DX) (Sega)9.31 |
| 2 | エースドライバー (DX) (ナムコ) Ace Driver (DX) (Namco)9.14 |
| | リッジレーサー 2 (ツイン) (ナムコ) |
| 4 | Ridge Racer 2 (Twin) (Namco)9.13 |
| 3 | スポーツフィッシング(セガ社) Sports Fishing (Sega)8.80 |
| ~ | バーチャコップ (セガ社) |
| 5 | Virtua Cop (Sega)8.25 |
| 6 | ガンバレット (ナムコ) Point Blank [Gun Bullet] (Namco)7.89 |
| 7 | デイトナUSA (ツイン) (セガ社) |
| - | Daytona USA (Twin) (Sega)7.71 |
| - | クイズドレミファグランプリ(コナミ) Quiz Doremifa Grand Prix* (Konami)7.50 |
| 10 | リッジレーサー 2 (SD/DX) (ナムコ) |
| 10 | Ridge Racer 2 (SD/DX) (Namco)·······6.90 |
| 9 | ウイングウォー(ツイン)(セガ社) Wing War (Twin) (Sega) ···································· |
| 11 | バーチャファイター (DX) (セガ社) |
| 11 | Virtua Fighter (DX) (Sega)6.63 |
| 8 | デイトナUSA(DX)(セガ社) Daytona USA (DX) (Sega) |
| 12 | デザートタンク (セガ社) |
| | Desert Tank (Sega) |
| | ファイナルラップ R (SD) (ナムコ) Final Lap R (SD) (Namco) |
| 13 | アウトランナーズ(セガ社) Out Bunners (Sega) |
| | Out Runners (Sega) ·······5.60 |
| フリ | リッパー (FLIPPERS) |
| 6 | デモリションマン (ウィリアムズ/タイトー) |
| U | Demolition Man (Williams/Taito) |
| 8 | ワールドチャレンジサッカー(プリミア/サミー) World Challenge Soccer (Premier/Sammy)5.50 |
| 1 | スタートレック・ネクストゼネレーション (ウィリアムズ/タイトー) |
| | Star Trek The Next Generation (Williams/Taito)5.45 ロイヤルランプル(データイースト) |
| 3 | Royal Rumble (Data East)5.40 |
| 5 | ジュラシックパーク (データイースト) |
| | Jurassic Park (Data East)5.33 |
| 40 | の他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAME |
| 1 | リアルパンチャー (タイトー) |
| 1 | Real Puncher (Taito) |
| 4 | スターライトフォーチュン(セガ社) Starlight Fortune (Sega)5.71 |
| n | X-DAY (ナムコ) |
| | 1 2 4 3 5 6 7 - 10 9 11 8 12 14 13 5 6 8 1 3 5 |

カルマアイ(データイースト) Karma Eye (Data East) -------5.36

ストリートシューター (トーゴ)





早指し将機 五月車戦2 あの五月陣戦の 思考強化版が登場。 今度の彼女達は手ごわいぞ/

VISGO® 株式会社 ビスコ

1 東京都豊島区要町3-12-12 大宏ピル2F TEL.03-3554-0121 FAX.03-3554-0150



英文版業界ニュース

(26)



In Japan, the government is attempting to deal with the problem of too many "unnecessary regulations". As part of this, it is proceeding with the revision of the Electrical Appliances Control Law. As a result, from July 1995, coin-op game approval tests are likely to become unnecessary. However, kiddie rides will continue to require approval tests as before.

This was recently revealed by an officer in charge at the Ministry of International Trade and Industry (MITI). The MITI is planning to abolish all approval tests on electrical appliances within the next five years. The present system based on MITI guarantees will be abolished and replaced by guarantees based on private testing agencies. MITI is currently conducting hearings of the related industries, etc.

As far as the import of electrical appliances is concerned, all products have so far been required to undergo approval tests based on the Electrical Appliances Control Law. In the future, however, every product will be

Sigma, Sankyo **Settle Lawsuit**

It became known recently that a patent lawsuit between Sigma, Inc., Tokyo, and Sankyo Co., Ltd., Kiryu, Gumma Pref., ended with a settlement in July 1994. The lawsuit was brought by Sigma which has a patent for an 8line video slot machine against Sankyo which manufactured a pachinko game, "Fever Powerful", which contained similar features. The patent infringement suit was brought before the Tokyo District Court in October 1993 (see "Game Machine" No. 462).

According to sources, the lawsuit was settled in July 1994 in accordance with the Tokyo District Court recommendations. But, according to a clause in the settlement, none of the details have been released. However, it does appear that Sankyo made a certain payment to Sigma. Therefore, it seems likely that the lawsuit ended without any judgement on the question of patent infringement.

> Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821

© 1995 Amusement Press, Inc.

they do not necessarily satisfy the IEC. they will be examined separately, explains the officer in charge at the

At present, when importing American coin-op videos (dedicated), based on the Electrical Appliances Control Law, importers must submit at least two units for testing and then wait about half a year for the results. However, once approved, such machines may be imported for five years. Given the sizable costs involved in this procedure, importing has been difficult. However, if these procedures become simpler or unnecessary, there arises a possibility of an increase in coin-op game imports.

by local Korean companies and 70% by Konami. It will undertake sales of coin-op games and home videos in Korea, Although Konami's Peking office cannot undertake sales in the immediate future, it was set up with a view to preparing for future advances into the Chinese market.

Konami explains that, by advancing into China, Taiwan and Korea which are showing higher economic growth than Japan, it intends to increase sales of its products. The only other company having a subsidiary in those three countries is Namco with Shanghai Namco, Konami is therefore the pioneer as regards advances into those countries.

Shochiku To Open Park

Aiming at an October 10, 1995 opening, Shochiku Co., Ltd., Tokyo, have commenced construction of a theme park, "Kamakura Cinema World" (28,000 m²), and a number of buildings have already been constructed. A press conference announcing this was held on December 15 at the location. Construction of this theme park was planned to commemorate the 100th anniversary of Shochiku, a major Japanese movie film company, and is currently underway on the land (87,000 m²) of its Ofuna Movie Studio in Ofuna. Kamakura, Kanagawa Pref. (see "Game Machine" No. 457).

permitted to be imported and sold pro-

viding it satisfies the requirements of

the International Electricity Standard

Conference (IEC) standards. In the

case of products listed by the Univer-

sal Laboratory (UL), U.S.A., since

According to Shochiku, this theme park is "not merely an amusement facility, but intended to serve as a place where visitors can learn about the history of movies and the theater, and experience the future of image technology". To facilitate this, the buildings have been divided into three zones. The history of Japanese movies can be experienced in the "Japanese Cinema Culture Zone" on the 1st floor, production of Hollywood movies in the "50's American Cinema Zone" on the 2nd floor, and future image making in the "Future Zone" on the 3rd

floor, respectively.

There will be many attractions such as simulators, but the details have not yet been announced. "Kamakura Cinema Park", when completed, will betheme park". Situated about 40 minutes by electric train from Tokyo, it is expected to be visited yearly by two million people.

Konami Sets Up Korean Subs.

Konami Co., Ltd., Tokyo, established a subsidiary, Konami Korea Co., Ltd., Seoul, Korea, in December 1994, and also set up a Resident Representatives Office in Peking, China, in January 1995. With Konami having already established another subsidiary, Konami Taiwan Ltd., Taipei, R.O.C., in March 1994, it means that the company has so far installed three bases in the Asian region.

Konami Korea was established with 30% of its capital being invested

3DO Plans 64-Bit Model

Matsushita Electric Industrial Co., come Japan's first full-scale "studio" Osaka, announced on December 12 that it developed a 64-bit "3DO Interactive Multiplayer" and will ship it at the end of 1995. By adding an adapter for the already shipped "3DO-REAL" the 64-bit machine's software can be used, the company explains.

According to the company famous for the "Panasonic" brand, this is based on an agreement reached with IBM Corp., Motorola Inc., The 3DO Co., and Matsushita Electronic. This stipulates that the MPU "Power PC" developed by IBM and Motorola be adopted in the CPU of the next generation "3DO Interactive Multiplayer",

Software for 32-bit "3DO-REAL" can also be used in the 64-bit "3DO" machine, without any modification. Also, simply by attaching additional software to the 32-bit machine software development tool, software for 64-bit machine can be developed. In the case of the 64-bit machine, because of the "Power PC", players can enjoy even finer image processing, the company explains.



Nintendo Co., Ltd., Kyoto, invested in Satellite Digital Audio Broadcasting Co. (St. GIGA) in March 1993, and has since been studying game software distribution through satellite broadcasting. On December 19, the Ministry of Posts and Telecommunications granted an official license to St. GIGA, and accordingly, it was decided that the plan be set in motion in April 1995 (see "Game Machine" No. 448).

In order to utilize this broadcasting, a BS tuner, TV set, "Super Famicom" and dedicated adapter (about ¥15,000) are necessary. From the satellite, home video game software is transmitted, making it the world's first service of its type.



Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522



S D ● 寸法:W820×D1,785×H1,862(mm)

●消費電力:201W ₩95-4664

■ ■ : 180kg

(28)



単仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい。

本 社 〒1-66 東京都大田区矢口2-1-21 TEL 03(3756)23)1(大代) 販売一部 (東京) 〒1-66 東京都大田区多屋川2-8-5 TEL 03(3756)23)1(大代) (札幌) 〒063 北海道札幌市白石区菊水3条1-8-2 TEL 011(822)5002(代) (名古書) 〒461 愛知県名古屋市東区県2-24-27 TEL 052(933)8305(代) 販売二部 (大阪) 〒564 大阪府吹田市江の木町20-10 TEL 06(338)3511(代)

(福岡) 〒812 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24 TEL 092(474)5605(代) \$ 1995 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

TEL 03(3756)2311(大代) TEL 03(3756)2311(大代)